GRS game

Estilo 2D  
  
estilo: sandbox

Pixel art ou desenho ?  
  
Historia envolvente, serio (referencias zelda, chrono trigger)

Personagens:   
  
(nomes não definidos)  
  
rainha (vilã)  
Roger (lacaio da vilã)  
  
jubileu nome a [ jogável] (protagonista)  
Julie(protagonista )  
  
MAPA:   
estilo: medieval (magico)

Lore: a mãe rainha ditadora que abandona o filho.